

Το λογισμικό κατασκευής ιστοριών Story Book Weaver Deluxe (περιγραφή και παιδαγωγική αξιοποίηση)

Θ. Αρχοντίδης¹, Σ. Ευφραιμίδου², Κ. Τσεμπερλίδης³

¹ Δάσκαλος Ειδικής Αγωγής Τμήμα Ένταξης 6ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης
archtheo@hotmail.com

² Δασκάλα Ειδικής Αγωγής Ν. Θεσ/νίκης
seffraim@sch.gr

³ Δάσκαλος Ειδικής Αγωγής, 3ο Ειδικό Δημ. Σχολείο Ευόσμου
ktsempe@sch.gr

Περίληψη

Το SBWD είναι ένα λογισμικό κατασκευής ιστοριών. Τα λογισμικά κατασκευής ιστοριών μπορούν να αξιοποιηθούν στην υποστήριξη διαδικασιών παραγωγής γραπτού λόγου και δημιουργικής έκφρασης, γραπτής και προφορικής. Η παρούσα εργασία αναφέρεται πολύ περιληπτικά στην παιδαγωγική αξιοποίηση του λογισμικού και περιγράφει τις λειτουργίες και τις δυνατότητές του.

Λέξεις κλειδιά: λογισμικό κατασκευής ιστοριών

1. Γενικά-Παιδαγωγική αξιοποίηση

Το SBWD είναι ένα λογισμικό κατασκευής ιστοριών. Οι ιστορίες που κατασκευάζονται με το SBWD έχουν τη μορφή βιβλίου. Το «βιβλίο» αυτό μπορεί να τυπωθεί και να διαβάζεται όπως ένα συνηθισμένο βιβλίο, μπορεί όμως να διαβάζεται και στον υπολογιστή οπότε έχουμε τα επιπρόσθετα πλεονεκτήματα της μουσικής υπόκρουσης, της αφήγησης και των ηχητικών εφέ.

Το SBWD έχει τη δυνατότητα να αποθηκεύει τις ιστορίες του και σε μορφή αρχείων τύπου ιστοσελίδας, οπότε έχουμε τη δυνατότητα τις ιστορίες που γράφουμε μ' αυτό να τις αναρτούμε σε κάποιο δικτυακό τόπο και να τις βλέπουμε μέσω internet.

Τα λογισμικά κατασκευής ιστοριών, όπως το SBWD, μπορούν να αξιοποιηθούν τόσο στα πλαίσια της γενικής τάξης σε διαδικασίες παραγωγής γραπτού λόγου και γενικότερα δημιουργικής έκφρασης, όσο και σε Τμήματα Ένταξης προκειμένου να υποστηριχθούν παιδιά με δυσκολίες έκφρασης (προφορικής ή γραπτής). Το συγκεκριμένο λογισμικό μπορεί να υποστηρίξει τη διαδικασία παραγωγής γραπτού λόγου με τη δυνατότητα που δίνει στα παιδιά να συνεχίσουν μια ήδη αρχινημένη ιστορία αντλώντας ιδέες από τα πλούσια γραφικά που τους προσφέρονται για να την εικονογραφήσουν. Τόσο η ελκυστική εικονογράφηση με την επένδυση ήχου και μουσικής (με δυνατότητα εγγραφής της φωνής του μαθητή αλλά και εισαγωγής δικών του φωτογραφιών), όσο και η συχνή ανάγνωση του κειμένου για τη συνέχιση της ιστορίας, προωθούν την κατανόηση αλλά και την αναγνωστική δεξιότητα. Το γεγονός ότι οι ίδιοι οι μαθητές είναι οι δημιουργοί της ιστορίας, αποτελεί κίνητρο και για τα δύο (προσπάθεια για κατανόηση και ανάγνωση).

2. Περιγραφή του SBDW

Η αρχική οθόνη του λογισμικού (εικόνα δεξιά) εμφανίζει τις εξής επιλογές: 1. Δείγματα έτοιμων ιστοριών, 2. Δημιουργία νέας ιστορίας, 3. Ανάγνωση μιας αποθηκευμένης ιστορίας, 4. Σύντομες οδηγίες για γρήγορο ξεκίνημα, 5. Φόρτωση μιας αποθηκευμένης ιστορίας, 6. Έξοδος από το SBWD



Σημείωση: η διαφορά ανάμεσα στην ανάγνωση και στη φόρτωση μιας αποθηκευμένης ιστορίας είναι ότι στην ανάγνωση το μόνο που μπορούμε να κάνουμε είναι να διαβάσουμε την ιστορία, ενώ στην φόρτωση μπορούμε όχι μόνο να την διαβάσουμε αλλά και να την τροποποιήσουμε.

2.1 Δείγματα έτοιμων ιστοριών

Το SBWD είναι εφοδιασμένο με 37 έτοιμες ιστορίες. Οι ιστορίες αυτές δεν είναι ολοκληρωμένες. Αποτελούνται μόνο από μια ή δυο σελίδες. Σκοπός τους είναι να βοηθήσουν όσους δεν έχουν εμπνευση να ξεκινήσουν το γράψιμο.

Σημείωση: η πρώτη από τις έτοιμες ιστορίες, που έχει τίτλο “How to Use Storybook Weaver” (Πώς να χρησιμοποιήσετε το SBW) αποτελείται από 24 σελίδες, στις οποίες εξηγούνται οι λειτουργίες και οι δυνατότητες του λογισμικού και δίνονται ιδέες για τη συγγραφή κάποιων ιστοριών.

2.2 Δημιουργία νέας ιστορίας

Μ’ αυτήν την επιλογή ξεκινάμε τη συγγραφή μιας νέας ιστορίας. Παρακάτω υπάρχει αναλυτική περιγραφή για τη συγγραφή μιας ιστορίας.

2.3 Ανάγνωση μιας αποθηκευμένης ιστορίας

Μ’ αυτήν την επιλογή μπορούμε να διαβάσουμε μόνο (όχι να επεξεργαστούμε-τροποποιήσουμε) μια ήδη αποθηκευμένη ιστορία.

2.4 Σύντομες οδηγίες για γρήγορο ξεκίνημα

Εδώ εμφανίζεται ένα βίντεο που εξηγεί τις βασικές λειτουργίες και τις δυνατότητες του SBWD. Αν θέλουμε να διακόψουμε την αναπαραγωγή του βίντεο, κάνουμε κλικ με το ποντίκι οπουδήποτε πάνω στην επιφάνεια εργασίας. Η αναπαραγωγή σταματάει κι επιστρέφουμε στην αρχική οθόνη του λογισμικού.

2.5 Φόρτωση μιας αποθηκευμένης ιστορίας

Μ’ αυτήν την επιλογή μπορούμε να ανοίξουμε και να επεξεργαστούμε-τροποποιήσουμε μια ήδη αποθηκευμένη ιστορία.

2.6 Έξοδος από το SBWD

Τερματίζουμε τη λειτουργία του SBWD.

3. Αναλυτική περιγραφή για τη συγγραφή μιας ιστορίας

Η πρώτη σελίδα που εμφανίζεται είναι η σελίδα του τίτλου της ιστορίας μας. Σ’ αυτήν γράφουμε τον τίτλο της ιστορίας, το όνομα του συγγραφέα (το όνομά μας δηλαδή!) και κάποιο σχόλιο αν θέλουμε (π.χ. για ποιο πράγμα μιλάει η ιστορία μας). Μπορούμε επίσης να διακοσμήσουμε τη σελίδα αυτή με κάποιο από τα περίπου 70 διαφορετικά πλαίσια που υπάρχουν για το σκοπό αυτό.

Οι υπόλοιπες σελίδες χωρίζονται σε δύο πλαίσια: σκηνή (επάνω) και κείμενο (κάτω). Η σκηνή πάλι αποτελείται από δύο μέρη, το πάνω και το κάτω, τα οποία μπορούν να είναι ίδια ή διαφορετικά, ανάλογα με τις επιλογές του χρήστη. Στη σκηνή τοποθετείται το σκηνικό (φόντο) της ιστορίας. Υπάρχουν 180 διαφορετικές εικόνες για σκηνές, 90 για το πάνω μέρος και 90 για το κάτω, επομένως υπάρχουν 8.100 διαφορετικοί συνδυασμοί (90*90=8.100) εικόνων για το φτιάξιμο της σκηνής.

Στο κάτω πλαίσιο της σελίδας (κείμενο) γράφουμε την ιστορία μας (το κομμάτι που αφορά τη συγκεκριμένη σελίδα). Ο χώρος του κειμένου μεγαλώνει αυτόματα αν πληκτρολογήσουμε πολλές σειρές.

Στο χώρο της σκηνής μπορούμε να βάλουμε και διάφορα αντικείμενα. Υπάρχουν περίπου 1800 αντικείμενα ταξινομημένα σε διάφορες κατηγορίες (άνθρωποι, ζώα, διακόσμηση, κατασκευές, κλπ). Τα αντικείμενα που τοποθετούμε μπορούμε να τα μετακινήσουμε, να τους αλλάξουμε μέγεθος, προσανατολισμό, χρώμα, διάταξη (έχει νόημα μόνο σε περίπτωση επικάλυψης αντικειμένων). Μπορούμε επίσης να τα επεξεργαστούμε μέσα από τον ενσωματωμένο στο λογισμικό επεξεργαστή εικόνας. Μέσω του επεξεργαστή αυτού έχουμε και τη δυνατότητα προσθήκης δικών μας αρχείων εικόνων.

Σε κάθε σελίδα μπορούμε αν θέλουμε να βάλουμε μουσική υπόκρουση. Υπάρχουν 60 διαφορετικές

μουσικές από τις οποίες μπορούμε να επιλέξουμε.

Μπορούμε επίσης να βάλουμε ηχητικό εφέ σε κάποιο αντικείμενο έτσι ώστε όταν κάνουμε κλικ επάνω του να ακούγεται κάποιος ήχος. Υπάρχουν 100 διαφορετικά ηχητικά εφέ από τα οποία μπορούμε να επιλέξουμε.

Αν θέλουμε, μπορούμε να ηχογραφήσουμε αφήγηση για κάθε σελίδα έτσι ώστε η ιστορία να μη διαβάζεται μόνο αλλά και να ακούγεται. Το SBWD έχει τη δυνατότητα αυτόματης αφήγησης του κειμένου που έχουμε γράψει (μόνο αν το κείμενο είναι γραμμένο στα αγγλικά ή στα ισπανικά).

Μπορούμε να «ξεφυλλίσουμε» τις σελίδες της ιστορίας που δημιουργήσαμε χρησιμοποιώντας τα κουμπιά πλοήγησης.

Μπορούμε να αποθηκεύσουμε την ιστορία για να την ανοίξουμε και να την διαβάσουμε ή να την τροποποιήσουμε κάποια άλλη στιγμή.

Τέλος, μπορούμε, όπως αναφέρθηκε και στην αρχή, να εκτυπώσουμε την ιστορία μας, αν θέλουμε να τη διαβάσουμε τυπωμένη στο χαρτί ή να την αποθηκεύσουμε σε μορφή αρχείου τύπου ιστοσελίδας, οπότε έχουμε τη δυνατότητα να την αναρτήσουμε σε κάποιο δικτυακό τόπο (π.χ. του σχολείου) και να τη βλέπουμε μέσω internet. Η αποθήκευση σε μορφή ιστοσελίδας περιλαμβάνει μόνο τις εικόνες και τα κείμενα, όχι τις μουσικές, τους ήχους και τις αφηγήσεις.

4. Αποτίμηση-Τελικά σχόλια

Το SBWD ανήκει στα λεγόμενα «ανοικτά» λογισμικά αφού ο «διάλογος» με το χρήστη δεν έχει προκαθορισμένη εξέλιξη. Ως ανοικτό λογισμικό δεν έχει περιεχόμενο.

Μπορούμε επίσης να το ταξινομήσουμε στην κατηγορία των κατασκευαστικών λογισμικών αφού η κύρια λειτουργία του είναι η κατασκευή ιστοριών.

Δυστυχώς δεν είναι ελεύθερο. Η τιμή του όμως είναι αρκετά μικρή: 9,71\$. Μπορεί να το αγοράσει κάποιος από το amazon: <http://www.amazon.com/Storybook-Weaver-Deluxe-Pc/dp/B0005MYI4W> (ημερομηνία επίσκεψης: 27-11-2008).

Οι απαιτήσεις του σε υπολογιστική ισχύ είναι ελάχιστες (Επεξεργαστής 486+, μνήμη 16MB).

Είναι συμβατό με όλες τις εκδόσεις των Windows (από τα 98 μέχρι και τα Vista). Το ίδιο cd περιέχει και την έκδοση για υπολογιστές Macintosh.

Είναι προϊόν της εταιρείας Learning Company (<http://www.learningcompany.com>)

Δεν συνοδεύεται από έντυπο οδηγό χρήσης ούτε από οδηγό παιδαγωγικής αξιοποίησης («βιβλίο του δασκάλου»).